



## ACTIVIDADES EDUCATIVAS.

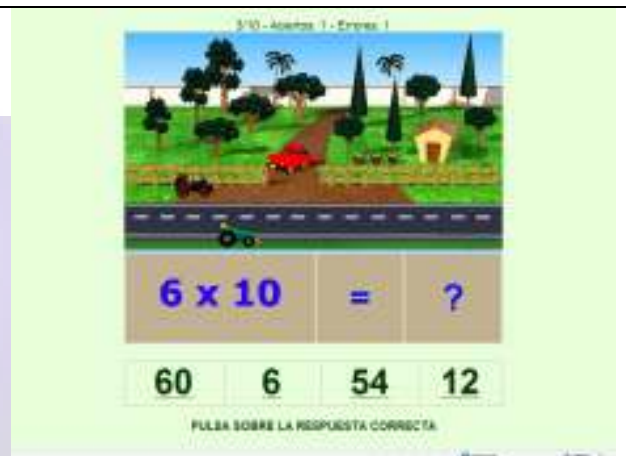
Las actividades educativas se acceden desde los libros.

En este ejemplo aparecen los campos de desarrollo de acuerdo al Programa de Educación Preescolar 2004

Se pueden agregar temáticas e interés general como computación, inglés o música que se pueden aprender a cualquier edad.



Al realizar interactividades educativas el alumno recibe dinero electrónico



o por la visita del pabellón virtual del museo.

