



CIUDAD VIRTUAL

EXPLICACIÓN DEL JUEGO

El sistema crea dinámicamente los barrios en donde viven los niños y maestros.

Cada grupo equivale a una colonia.

(Cada escuela equivaldría a una ciudad, opcionalmente podrían poner el nombre a la colonia de acuerdo a los temas que estén estudiando).



El alumno al iniciar el juego escoge el tipo de casa que desea, que árbol le agrada y el lugar de la colonia en donde desea vivir.



El sistema construye los barrios con dicha información.





El juego consiste en que al realizar actividades educativas se recibe dinero electrónico que sirve para comprar cosas para sus casas.



El niño puede visualizar cuánto dinero tiene y aunque sea pequeño podrá ver el color de los billetes



Puede ir de compras y adquirir cosas



Al comprar cualquier cosa se coloca en casa del alumno.

