**PROGRAMA DE CÓMPUTO III**

***PRESENTACIÓN.***

Uno de los aspectos más importantes dentro del trabajo docente, es el utilizar todos los medios de comunicación posibles, para exponer sus clases, realizar documentos de calidad, búsqueda de información dentro de Internet, con la finalidad de tener siempre la información más actual y poder proporcionarla a sus alumnos. Así mismo hacer uso de las herramientas de multimedia para dar calidad a sus presentaciones y trabajos de clase. Usando esto como una herramienta más para el desarrollo de material didáctico para su práctica docente.

***INTRODUCCIÓN***

Computación III es un curso taller de diseño en multimedia y PowerPoint en el que se estudian formas y medios para la creación del material didáctico de cada día , así como la creación de material para sus prácticas docentes .

La explosión creativa que se pretende con este programa se ve reflejada en las actividades de cada sesión, tomando en cuenta que la educadora es una persona íntegra y con conocimientos muy variados, esta clase pretende hacer apertura no solo a las herramientas computacionales sino a la investigación y el aprendizaje de otros conocimientos.

***ORGANIZACIÓN DE LOS CONTENIDOS***

**PowerPoint**

1. introducción.-
2. herramientas básicas de PowerPoint
3. herramienta de dibujo / manejo de imágenes
4. integración de programas de edición para imágenes (Photo Shop , Paint)
5. animaciones en PowerPoint y transición de diapositivas
6. hipervinculación / menús interactivos

**Multimedia**

1. principios de multimedia /videos/ sonidos/celulares/
2. manejo de sonidos / música en la presentación
3. manejo de videos / creación/ incrustación
4. integración de narraciones en una presentación
5. uso de multimedia por medio de Windows (movie maker)
6. proyecto de integración de menús interactivos con video, música y narraciones
7. primera fase del proyecto (creación de menú y contenidos)
8. segunda fase de proyecto (inserción de música/ videos/ narraciones)
9. retroalimentación

***ORIENTACIONES DIDÁCTICAS***

La clase se llevará acabo como un curso taller, donde las alumnas tendrán la oportunidad de crear trabajos relacionados con su labor diaria como alumnas, fomentando la calidad y eficacia en sus trabajos.

Los trabajos que se realicen serán de carácter investigativo, así como creativo y didáctico. Orientando los resultados hacia su práctica docente. La clase de taller será un referente para hacer uso de todos los conocimientos que día a día adquieren en las aulas

***SUGERENCIAS PARA LA EVALUACIÓN***

* La clase se evaluará con producciones que se realizarán durante las horas clase. (trabajo por sesión)
* Se tomarán tareas de investigación
* Exposiciones de clase, referente a los temas que se abordarán
* Examen de conocimiento teóricos de las herramientas y conceptos aprehendidos
* Cuaderno de notas

***OBJETIVO GENERAL***

* Adquirir las habilidades básicas para realización de trabajos y tareas de acuerdo a la infraestructura tecnológica de la Normal de Preescolar.
* Hacer aplicación de los conocimientos que como futuras educadoras adquieren, para poder trasvolarlos a la nueva era tecnológica.