# PROGRAMA DE CÓMPUTO IV

## PRESENTACIÓN.

Uno de los aspectos más importantes dentro del trabajo docente, es el utilizar todos los medios de comunicación posibles, para exponer sus clases, realizar documentos de calidad, búsqueda de información dentro de Internet, con la finalidad de tener siempre la información más actual y poder proporcionarla a sus alumnos. Así mismo hacer uso de las herramientas de multimedia para dar calidad a sus presentaciones y trabajos de clase. Usando esto como una herramienta más para el desarrollo de material didáctico para su práctica docente

## INTRODUCCIÓN

Computación IV es un curso taller de desarrollo de habilidades comunicativas y de desarrollo humano, en el cual los trabajos son enfocados al desarrollo de páginas Web y creaciones multimedia. Con apoyo de programas de edición como Publisher hacen de este curso un universo de posibilidades creadoras y formadora para su futura docencia

## ORGANIZACIÓN DE LOS CONTENIDOS

**Winrar**

**Antivirus**

**MovieMaker**

**Publisher**

1. herramientas básicas de Publisher
2. creación de publicaciones
3. modificación de publicaciones
4. páginas Web dentro de Publisher
5. retroalimentación
6. evaluación

## ORIENTACIONES DIDÁCTICAS

La clase se llevará acabo como un curso taller, donde las alumnas tendrán la oportunidad de crear trabajos relacionados con su labor diaria como alumnas, fomentando la calidad y eficacia en sus trabajos.

Las clases fomentaran la creatividad, vinculando contenidos que requieren para su formación docente, así como futura práctica.

## SUGERENCIAS PARA LA EVALUACIÓN

* La clase se evaluará con producciones que se realizarán durante las horas clase. (trabajo por sesión)
* Se tomarán tareas de investigación en Internet
* Exposiciones de clase, referente a los temas que se abordarán
* Examen de conocimiento teóricos de las herramientas y conceptos aprehendidos
* Cuaderno de notas

## OBJETIVO GENERAL

* Adquirir las habilidades básicas para realización de trabajos y tareas de acuerda a la infraestructura tecnológica de la Normal de Preescolar
* Fomentar la creatividad y vinculación entre las otras asignaturas de su formación docente
* Promover la creación de resultados y el trabajo por objetivos

## ACTIVIDADES PROPUESTAS

**Página Web software front page**

1. introducción
   1. presentación de los temas que se van a abordar
   2. presentación de objetivos
   3. encuadre
   4. prueba diagnóstica/ expectativas del curso
2. generalidades de las páginas Web (estructura de una página y formato de programación)
   * + realizara una exploración básica de las herramientas
     + plasmara la relación concepto –herramienta en Word
     + analizara las funciones
     + creara un bosquejo inicial de las partes de una página Web
3. herramientas básicas de uso para el diseño (títulos ,cuerpo y fondos)

* hará una búsqueda de formatos de diseño de Web
* comparara lo encontrado con lo que propone el fronpage
* creara a partir del trabajo de la clase anterior un ejercicio con 8 títulos y 4 diferentes fondos

1. frames dentro de páginas Web

* se plantea una lluvia de ideas sobre el concepto
* se deja a la investigación dentro del programa como crear un frame
* complementara su ejercicio con un menú y titulo por frames

1. hipervínculos y menús

* a partir de la división que se creo la clase pasada de frames, creara un menú que vinculara paginas relacionadas de lo que pretende exponer en su pagina
* creara un apartado especial con vínculos hacia programas y juegos para niños.

1. multimedia dentro de la Web

* colocara sonidos de referencia para cada una de las paginas, o títulos
* deben ser sonidos relacionados con lo que se presenta
* previamente la investigación de los sonidos y videos en la Web

1. proyecto página personal (fase uno) creación de la estructura de la pagina Web, encabezados títulos, información general y paginas adjuntas

* con todo lo visto en clase la alumna prepondrá la creación de su página personal conteniendo todas las herramientas vistas

1. proyecto personal (fase dos) creación de menús, e integración de multimedia

* segunda fase de diseño de pagina Web

**Publisher**

1. herramientas básicas de Publisher

* análisis de las herramientas básicas del Publisher
* exposición guiada
* ejercicio básico

1. creación de publicaciones

* creación de 4 publicaciones según lo visto en la clase pasada
* creación de una invitación/ tríptico/ cartel / diploma

1. modificación de publicaciones

* a partir de lo que se tome en escuela en red modificar las publicaciones en color, fuente y formato

1. páginas Web dentro de Publisher

* se plantearán las herramientas que Publisher propone para la creación de páginas Web
* formación de equipos para la creación de página de la clase de computo

1. retroalimentación

* se verificaran ejercicios de repaso
* dudas

1. evaluación

## BIBLIOGRAFIA

1. MANUAL DE FRONTPAGE DE MICROSOFT 2007
2. AULACLI.COM
3. MONOGRAFIAS.COM
4. WIKIPEDIA.COM