***Escuela Normal de Educación Preescolar del Estado de Coahuila***



**La tecnología informática aplicada a los centros escolares**

***“Importancia de los juegos educativos en la educación”***

***Mariela Elizabeth Alarcón Ríos***

***N. L: 1***

***1° “B”***

1. **Potencial de los videojuegos[[1]](#footnote-1):**

* Pueden desarrollar habilidades cognitivas, espaciales y motoras y mejorar las habilidades en las TIC.
* Desarrolla habilidad de memorización, resolución de problemas complejos y aumenta su creatividad.
* Fomentan la colaboración real entre usuarios y su aprendizaje colaborativo.
* Pueden mejorar autoestima y participar en actividades sociales.
* Permiten mejorar los procesos de resolución de problemas.
* Se adaptan de forma dinámica mediante la interacción.
* Los juegos los acercan a la realidad.
* Los estimulan mucho con cosas audiovisuales.

1. Videojuegos en el aula, Manual para docentes. [↑](#footnote-ref-1)