**ESCUELA NORMAL DE EDUCACION PREESCOLAR DEL ESTADO DE COAHUILA**

****

**LA TECNOLOGIA INFORMATICA APLICADA A LOS CENTROS ESCOLARES**

**PROF. PABLO ROLANDO DE LEON DAVILA**

**“LOS JUEGOS EDUCATIVOS”**

**LILIANA JAZMIN HERNANDEZ QUINTERO**

**1° “B”**

1. Potencial educativo de los videojuegos.
* Puede desarrollar habilidades cognitivas, espaciales, motoras y mejorar las habilidades en las TIC.
* Desarrolla habilidad de memorización, resolución de problemas complejos y aumenta su creatividad.
* Fomentan la colaboración real entre usuarios y su aprendizaje colaborativo.
* Pueden mejorar su autoestima y participar en actividades sociales.
* Permiten mejorar los procesos de resolución de problemas.
* Los juegos los acercan a su realidad.
* Los estimulan mucho con elementos audiovisuales.
1. Videojuego:
* Empieza a contar 1

