Potencial educativo de los videojuegos

* Tecnología Lúdica
* Desarrolla habilidades cognitivas, espaciales y motoras

Mejora las habilidades en las TIC

* Se pueden enseñar hechos (conocimientos, memorización y repeticiones)
* Resolución de problemas complejos
* Aumenta la creatividad
* Fomenta la colaboración y la competitividad.
* Mejoran la autoestima

Food Force

El juego, es dirigido a niñas y niños de 8 a 13 años, propone seguir a los equipos de expertos de "Food force" en seis misiones de intervención de emergencia. Para ello deben enfrentarse a una serie de retos muy reales relativos al aprovisionamiento de comida de varios millones de personas reagrupadas en la isla ficticia de sheylan.



Accesible de manera gratuita a través de Internet con versiones para Windows y para Mac, en inglés, aunque pronto estará traducido en otras lenguas, "Food Force" propone a los jugadores y jugadoras desde conducir helicópteros durante misiones de reconocimiento como a negociar con los rebeldes armados para permitir el paso de convoyes con comida.

El material se apoya en informaciones y vídeos que ilustran el trabajo de la agencia de la ONU en las zonas más críticas del planeta, en misiones de carácter humanitario y durante crisis alimenticias.

El videojuego especialmente diseñado para PCs puede ser bajado gratuitamente desde [www.food-force.com](http://www.food-force.com).

<http://www.youtube.com/watch?v=8cUbslBMioo>

Referencia: <http://www.wfp.org/get-involved>