1. En base a la lectura. ¿Por qué crees que los videojuegos educativos tienen potencial en la enseñanza? (enlistar ideas de la lectura)

* Los videojuegos en exceso son negativos
* Benefician al desarrollar las habilidades cognitivas, espaciales y motoras.
* Pueden mejorar el autoestima.
* Competencias en programación y tecnológicas de los alumnos.
* Desarrollan la competitividad y la colaboración.
* Aumenta la creatividad.

1. VIDEO JUEGO EDUCATIVO.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre del video juego educativo | Campo competencia | Aspectos técnicos (internet, cartuchos, etc.) | URL | Curva de aprendizaje | Efectividad |
| **Purble Place** | Campo: Forma, Espacio y Medida  Competencia: construye objetos y figuras geométricas tomando en cuenta sus características.  (Modelos, formas y colores.) | Microsoft Windows |  | No es necesario leer instrucciones. | Muy Efectivo. |

