KAREM LIZBETH CARRILLO ALDACO #3 1”A”

1. POTENCIAL EDUCATIVO DE LOS VIDEOJUEGOS.
* Puede desarrollar habilidades cognitivas, especiales y motoras y mejorar las habilidades en las Tic, se pueden enseñar hechos, principios y resolución de problemas complejos y aumentar así si creatividad o aportar ejemplos prácticos de un concepto y reglas que son difíciles de ilustrar en el mundo real.
* Pueden ser muy útiles a la hora de realizar experimentos peligrosos en la vida real, como es el uso de químicos tóxicos
* Los videojuegos incluyen diversos beneficios pedagógicos.
* Los videojuegos fomentan una colaboración real entre usuarios.



<http://www.tudiscoverykids.com/juegos/que-suena-asi/>