#  Potencial de los videojuegos

1. En base a la lectura ¿Por qué crees que los videojuegos educativos tiene potencial en la enseñanza (enlistar ideas en la lectura)
* Es un manual que enseña a los decentes a utilizar los videojuegos.
* Como poderlos aplicar en clase con un fin educativo.
* Proporciona información teórica y práctica.
* En algún tiempo los videojuegos se tomaban como algo negativo para la sociedad joven, sin embargo se han realizados diversos estudios, donde se demuestra lo contrario.
* El serious games (juegos serios) es un movimiento que surgió, para utilizar los tecnologías de forma pedagógicas y formativas.
* Los videojuegos tienen diversos beneficios tales como, e desarrollo de habilidades cognitivas, espaciales y motores.
* Cabe destacar que no todos los videojuegos se hacen con el mismo fin (educativo).
* Los videojuegos fomentan el trabajo en equipos ya que muchas de las veces las consolas tiene más de un control remoto.
* Las teorías educativas e ingeniería pedagógica permiten crear materiales de aprendizaje.
1. Recopila información sobre 2 videojuegos que pueden ser aplicados en el ámbito educativo. Copia las pantallas en un documento de word/power point para exponer de forma breve al grupo

Cuida los dinosaurios

De 5 a 7 años

* <http://www.juegaspeque.com/Accion/cuidar_dinosaurios.html>

