1.- ¿Por qué crees que los videojuegos educativos tienen potencial en la enseñanza?

* Los videojuegos en exceso son negativos.
* Benefician a desarrollar habilidades cognitivas, espaciales y motoras.
* Se pueden enseñar hechos, principios y resolución de problemas complejos
* Aumentar así la creatividad
* útiles a la hora de realizar experimentos peligrosos en la vida real, como es el uso de compuestos químicos tóxicos

2.- VIDEOJUEGO EDUCATIVO



|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| NOMBRE DEL VIDEOJUEGO | CAMPO  COMPETENCIA | ASPECTOS TEORICOS | URL | CURVA DE APRENDIZAJE | EFECTIVIDAD |
| Animales Domesticos. | conocimiento de los animales. | Se juega en línea. | <http://www.pipoclub.com/juegosdemo/juegos.php?id=4551> | Para que los niños puedan jugar deben conocer los animales mediante imágenes. | Es muy efectivo para que los niños aprendan los nombres de los animales y los identifiquen por el sonido que emiten. |