1.-Potencial en la enseñanza

* Pueden desarrollar habilidades cognitivas, espaciales, motoras y mejorar habilidades de las TIC.
* Desarrolla habilidad de memorización, resolución de problemas complejos y aumenta su creatividad.
* Fomentan la colaboración real entre usuarios y su aprendizaje colaborativo.
* Pueden mejorar autoestima y participar en actividades sociales.
* Permiten mejorar los procesos de resolución de problemas.
* Los juegos os acercan a la realidad.
* Los estimulan mucho con cosas audiovisuales

2.-Videojuego

* Comunican, se expresan y comprenden el mundo que les rodea.

<http://www.videojuegos.com/>

<http://www.pequejuegos.com/>