ESCUELA NORMAL DE EDUCACION PREESCOLAR

“Videojuegos Educativos”

Elaborado por: Citlalli Llanas

1° “C”

9 abril de 2013

1. Por que crees que los videojuegos educativos tienen potencial en la enseñanza?
* Los video juegos en exceso son negativos
* Nos ayudan a beneficiar habilidades cognitivas, especiales y motoras
* Competencias en programación y tecnológicas de los alumnos
* Aumenta la creatividad, la colaboración y el autoestima.
1. Videojuego educativo:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre del videojuego | Campo competencia | Aspectos técnicos (internet, cartuchos, etc) | URL | Curva de aprendizaje | Efectividad |
|  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre del videojuego educativo | Si es de internet especifica direcciòn URL | Edad y materia a que aplica | Requerimientos: Infraestructura o plataforma necesita |

|  |
| --- |
| Amigable y curva de aprendizaje |

 | Efectividad educativa |
| Vamos al tren | <http://www.juegosarcoiris.com/juegos/numeros/ntren/> | Matemáticas para niños infantiles de 3 a 5 años que empiezan a contar | Requiere internet y una computadora | Tener una noción previa de los números para reforzar el orden de los números | Reforzar la secuencia de los números de manera divertida |

