Escuela Normal de Educación Preescolar del Estado de Coahuila



La Tecnología Informática

Aplicada a los Centros Escolares

La Importancia de los Juegos Educativos en la Educación

Prof. Pablo Rolando de León Dávila

Gabriela Berenice Ortiz Aguilar

Segundo Semestre Sección “A” N/L: 17

6 de Marzo del año 2013

Potencial Educativo de los Videojuegos:

* Desde no hace mucho, los videojuegos se consideraban negativos para la salud mental o física.
* Surgió un nuevo movimiento denominado Serious Games (Juegos serios) que insta a utilizar las tecnologías lúdicas con objetivos pedagógicos y formativos.
* El movimiento ha surgido para adaptarse a las necesidades de una nueva generación de estudiantes, a menudo conocidos como nativos digitales.
* Algunos educadores han aceptado las características de los nativos digitales y son conscientes del importante papel de los videojuegos en la educación o la formación profesional.
* Los videojuegos incluyen diversos beneficios pedagógicos. Pueden desarrollar habilidades cognitivas, espaciales y motoras y mejorar las habilidades en las TIC.
* Los videojuegos multijugador desarrollan tanto la competitividad como la colaboración, motivan a los jugadores a unirse en equipos y competir contra otros equipos.
* Los videojuegos pueden tener un impacto emocional en los jugadores, pueden mejorar su autoestima.

Videojuego:

Mosaico de Botones:

Este juego está enfocado al campo de Pensamiento matemático, Al copiar patrones y seguir una secuencia.

En este juego se puede hacer el mosaico que uno quiera con los botones de colores. También se pueden utilizar las plantillas (Con sorpresa).Además, hay distintos niveles de dificultad.

<http://cincopatas.com/parque_de_juegos/botones_nivel_3.html>

Edad: Nivel 1 – 5 años; Nivel 2- 7 a 8 años; Nivel 3- más de 10 años







