**Los juegos educativos potencial en la enseñanza**

Los videojuegos incluyen diversos beneficios pedagógicos, entornos virtuales, puedes desarrollar habilidades cognitivas, espaciales y motoras, mejorar su habilidades en las TIC, resolución de problemas complejos y aumentar la creatividad.

A pesar de sus características pedagógicas no todos los juegos se desarrollan con ese propósito.

La premisa de los videojuegos es “aprender practicando”

Estos fomentan la colaboración real entre usuarios, en los que comparten información y aprenden de los demás.

*Impacto emocional*

Pueden tener un impacto emocional en los jugadores (alumnos), pueden mejorar su autoestima, les permite participar en actividades sociales.

Algunos estudios han demostrado que las emociones permiten memorizar procesos, especialmente si el contenido o el tono emocional del material que debe aprenderse corresponden con las emociones del estudiante.

*Jugando se aprende*

Aprender, memorizar, colaborar, explorar, conseguir información suplementaria para avanzar. Aprendiendo jugando y una de las ventajas es la capacidad que tienen los estudiantes para aprender en un entorno estimulante.

*Videojuegos y procesos cognitivos*

Las teorías educativas y la ingeniera pedagógica

Nombre del videojuego: Foto safari

<http://www.tudiscoverykids.com/juegos/fotosafari/>

Edad: 4-5 años

Campo Formativo: conocimiento del medio, Desarrollo Físico y Salud

Materia: Exploración del medio ambiente en el preescolar