

Escuela Normal de Educación Preescolar

La Tecnología Informática Aplicada A Los Centros Escolares

**“Trabajo colaborativo”**

Alumnas:

Guadalupe Montserrat Fraustro Leos #4

Dennise Mancilla Valdés #14

1° “C”

Profesor: Pablo Rolando De León Dávila

29 de Mayo del 2014

Saltillo, Coahuila

**Trabajo colaborativo**

En este trabajo realizamos una investigación acerca de las diversas comunidades virtuales que hay en internet y que por medio de ellas se puede crear un trabajo colaborativo, en donde varias personas puedan modificar o cambiar información que se establezca en alguna de las comunidades virtuales, en las cuales la mayoría de ellas es al público libre y son comunidades gratuitas que no necesariamente se necesita tener una cuenta para acceder a ellas, a continuación daremos a conocer lo que es la definición de un trabajo colaborativo, que es una comunidad virtual y comunidad virtual educativa, y algunos ejemplos de las mismas.

**CONTENIDO:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Definición de trabajo colaborativo, comunidad virtual, comunidad virtual educativa:**  **TRABAJO COLABORATIVO:** Son los procesos con intención de un grupo para llegar a alcanzar objetivos específicos, para un buen trabajo colaborativo se destacan cinco aspectos de gran importancia:  - Confianza.  - Compromiso.  - Comunicación.  -Coordinación.  - Complementariedad. |
|  | **COMUNIDAD VIRTUAL:** Es una comunidad cuyos vínculos y relaciones tienen lugar no en un lugar físico, sino en uno virtual como es internet.  Se puede decir también que son grupo de personas con intereses en común que se comunican a través de internet y comparten información.  [https://encrypted-tbn2.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcQ0iGT4XJD77OiWsPqP50CCFUjnKt-hM4o_WNQvWXeeLmoakT20ag](http://www.google.com.mx/imgres?imgurl=http://negociandosignfcfm.wikispaces.com/file/view/20080717-comunidades%2520virtuales.jpg/183125013/586x223/20080717-comunidades%2520virtuales.jpg&imgrefurl=http://negociandosignfcfm.wikispaces.com/3.+Comunidad+Virtual&h=224&w=587&tbnid=WdgyPUsPsU-QpM:&zoom=1&docid=L-Ppjy_O3f81XM&hl=es-419&ei=ZrKIU_LsKo2Nqgb9n4KADw&tbm=isch&ved=0CG4QMygKMAo&iact=rc&uact=3&dur=489701&page=2&start=10&ndsp=16)  **COMUNIDAD VIRTUAL EDUCATIVA:** Empezó siendo un proyecto de la UE para que los centros escolares colaborarán por internet, pero se ha convertido en una red social de gran éxito entre los profesores. |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Ejemplos de comunidades, recorrer algunas de las que existen y hacer comentarios sobre su potencial educativo en general.**  **Enciclopedias libres (Wikipedia, Lostpedia):** puede acceder cualquier persona y este es un trabajo colaborativo ya que lo realizan diversos usuarios.  **Youtube:** En al público en general puedes ver videos sin tener que registrarte.  **Slideshare:** en un sitio que permite ver presentaciones, no necesitas registrarte para ver y solamente las personas que suben las presentaciones necesitan de una cuenta para subir archivos escritos y con imágenes, no permite subir archivos de sonido o con animaciones.  **Educaplay**  **Habbo:** [**www.habbo.es**](http://www.habbo.es)  **Club penguin www.clubpenguin.com**  **Disneylatino:** [**www.disneylatino.com**](http://www.disneylatino.com)  **Facebook:** [**www.facebook.com**](http://www.facebook.com)   * **Importancia de las comunidades virtuales educativas:**   Las comunidades virtuales de aprendizaje, por medio del uso de las tecnologías de la información y la comunicación, brindan a los docentes espacios para el aprendizaje activo, donde la reflexión, la discusión y el intercambio producen experiencias significativas. También se convierten en sitios para realizar trabajos y actividades en conjunto como son los proyectos de investigación, extensión, acción social y los programas de formación interuniversitaria.  Son importantes por el tipo y calidad de la información, con contenidos relevantes que dan fundamento a la formación académica de los estudiantes.  También es importante la claridad en las directrices que rigen a la comunidad y la participación.  La forma de comportamiento positivo de sus miembros que los insta a practicar valores como el respeto, la responsabilidad, honestidad entre otros.  De las comunidades virtuales que se mencionaron en este trabajo las únicas que no eh visitado es habbo y el club penguin, las demás las uso con frecuencia, por ejemplo, yahoo en ocasiones lo uso para buscar diferentes opiniones de algunos temas, facebook para comunicarme con mis amigos, poder comentar y compartir fotografías, hasta compartir archivos por mensaje, ver las noticias, la enciclopedias como wikipedia la uso constantemente para realizar diversas investigaciones acerca de los temas que se ven en clase o tareas que se encargar.  [http://1.bp.blogspot.com/-0aktko_RtX4/UbfnubMIWCI/AAAAAAAAAP4/_Tp1hJQx-r8/s1600/redes.jpg](http://www.google.com.mx/url?sa=i&rct=j&q=&esrc=s&frm=1&source=images&cd=&cad=rja&uact=8&docid=BUhsXLeb-D4nsM&tbnid=yZLFPT0AqV6Z8M:&ved=0CAUQjRw&url=http://lissenmjn.blogspot.com/2013/06/unidad-iii-comunidades-virtuales-de.html&ei=cVWHU8XxJc6Dqga4noDIBQ&bvm=bv.67720277,d.b2k&psig=AFQjCNFJnfddBR3LldmYRv7uSqRH_5KRdw&ust=1401464554399573)Es de gran importancia conocer todas aquellas comunidades virtuales que hay, porque podemos utilizar cada una de ellas con diversos fines, por ejemplo para realizar investigaciones, para poder compartir y ver archivos de otras personas, para compartir fotos o hasta incluso video, para poder buscar información acerca de actividades que los docentes podrían aplicar a sus alumnos. |

|  |
| --- |
|  |

FUENTES:

* <http://tarregaonline.wordpress.com/2013/01/21/comunidades-virtuales-y-redes-sociales/>
* <http://www.slideshare.net/pitujosa/importancia-de-las-comunidades-virtuales>