**ESCUELA NORMAL DE EDUCACIÓN PREESCOLAR**



**TRABAJO COLABORATIVO**

LA TECNOLOGÍA APLICADA A LOS CENTROS ESCOLARES

PROFR. PABLO ROLANDO DE LEÓN

1C

LESLIE DANIELA HERNÁNDEZ RAMÍREZ

ANA SOFÍA RODRÍGUEZ

YOLOTZIN SÁNCHEZ

Trabajo colaborativo

El trabajo colaborativo se define como aquellos procesos intencionales de un grupo para alcanzar objetivos específicos, más herramientas diseñadas para dar soporte y facilitar el trabajo.

Comunidad virtual

Es una agrupación de personas y/o empresas, cuyos vínculos, interacciones o relaciones tienen lugar en un espacio virtual a través de Internet mediante unos sistemas informáticos que hacen posible las interacciones y facilitan la comunicación entre sus miembros.

Dialogan, discuten, opinan, mientras su identidad real, incluso su identidad social, puede permanecer oculta. Cada comunidad, llamada también "aldea", elabora un código de acuerdo a las diferentes hablas y procedencias de sus integrantes.

Comunidad virtual educativa

Aquella comunidad cuyas actividades se realizan a través de medios virtuales y tiene como fin desarrollar la educación entre sus miembros.

Importancia de las comunidades virtuales educativas

La creación de una comunidad educativa virtual no significa la desaparición del contacto personal. Es un componente necesario en una comunidad educativa que quiera desarrollarse en la actualidad, en la medida que tanto la información como el conocimiento han alcanzado niveles que la sola interacción personal no consigue transmitir. Por ejemplo, el trabajo en equipo entre instituciones educativas alejadas geográficamente, la investigación actualizada, la visualización de procesos físico-químicos desarrollados en diferentes regiones, etc.

Ejemplos de comunidades

* Los wikis. Resultan una herramienta útil para lograr que los estudiantes compartan ideas sobre algún tema determinado.
* Los foros de discusión. Esta estrategia virtual favorece en los alumnos la competencia comunicativa al expresar sus ideas de manera escrita.
* Los chats. Permiten a los usuarios comunicarse y compartir información desde diferentes partes del mundo.
* Correo electrónico (Gmail, Hotmail…) Crea una amplia gama de comunicación en la cual se comparte, guarda, envía y recibe información de todo tipo.
* Grupos de noticias (Microsoft Help Groups)
* Enciclopedias libres (Wikipedia, Lostpedia)
* Juegos de Rol (Battle.net)
* Sistemas Peer to Peer – P2P (Skipe, BitTorrent, eMule)
* Sistemas de tablón de anuncios (Eye of The Beholder)