

**Escuela Normal de Educación**

**Preescolar**

LAS TIC EN EDUCACIÓN

## Documento colaborativo sobre trabajo colaborativo.

Wendy Isabel Ramírez Juárez #18

Miroslava Sánchez Vázquez #22

Profesor Pablo Rolando De León Dávila

1 “A”

Saltillo, Coahuila de Zaragoza a 29 de mayo de 2014

**Trabajo colaborativo**

Cuando hablamos de trabajo colaborativo, nos referimos a un proceso en donde dos o más personas interactúan entre sí, esto es según Johnson y Johnson. Dentro del Trabajo Colaborativo, se incluye el trabajo colaborativo con tecnología, denominado “Trabajo en grupo colaborativo o Groupware”. Se puede definir al groupware, según Hernández Arias, como la tecnología que se utiliza para comunicar, cooperar, coordinar, resolver problemas, competir y negociar; para así sea más fácil el trabajo en grupo.

El software para trabajo colaborativo se refiere al conjunto de [programas informáticos](http://es.wikipedia.org/wiki/Programa_inform%C3%A1tico) que integran el trabajo en un sólo proyecto con muchos [usuarios](http://es.wikipedia.org/wiki/Usuario) concurrentes que se encuentran en diversas [estaciones de trabajo](http://es.wikipedia.org/wiki/Estaci%C3%B3n_de_trabajo), conectadas a través de una [red.](http://es.wikipedia.org/wiki/Red_de_computadoras)

**Comunidad Virtual**

Es un sitio creado por una o más personas que establecen relaciones, vínculos, interacciones, las cuales tienen lugar no en un espacio físico sino en un espacio virtual como Internet a partir de temas comunes. Dialogan, discuten, opinan, mientras su identidad real, incluso su identidad social, puede permanecer oculta.

Pueden participar todas aquellas personas que tengan un interés en común, que tengas ganas de compartir sus pensamientos, intercambiar información. El acceso a estos grupo es gratuito; aunque en algunos casos son restringidos, ya que los grupos pueden ser:

* Públicos abiertos
* Públicos cerrados
* Privados

**Comunidad Virtual Educativa**

La comunidad virtual educativa sirve de plataforma para potenciar el conocimiento y el uso de las nuevas tecnologías en el ámbito educativo mediante la distribución de materiales periódicos relacionados con la temática, proporcional un canal de difusión de actividades, experiencias, relacionadas y la puesta a disposición de los colectivos recursos educativos.

Pretende ser un espacio donde los profesionales de este ámbito compartan, intercambie y promueva los proyectos relacionados con la explotación de las posibilidades educativas de las tecnologías de la comunidad.

**Ejemplos de comunidades educativas**

* Correos Electrónicos
* Dropbox
* Wordpress
* Club Penguin
* Facebook
* Youtube
* Blogger
* Yahoo!
* Messenger

Ayudan a favorecer el aprendizaje de los alumnos de una manera más entretenida y fácil con la ayuda de la tecnología, además es útil a la hora de realizar trabajos por equipos ya que algunos de los integrantes, por falta de tiempo no pueden juntarse y estos facilitan su elaboración de forma rápida y accesible.

**Importancia de las comunidades virtuales educativa**

Sirve como un espacio para la reflexión, ya que no solo genera un diálogo efectivo entre los participantes, sino que proporciona la discusión y el aprendizaje activo y en donde todos colaboran, para lograr experiencias significativas.

Son importantes por el tipo y calidad de la información, con contenidos relevantes que dan fundamento a la formación académica de los estudiantes, también es importante la claridad en las directrices que rigen a la comunidad y la participación.