# 02enep.png

# ESCUELA NORMAL DE EDUCACIÓN PREESCOLAR

# 

# 

# 

# La Tecnología Informática Aplicada a los Centros Escolares

# 

# 

# Ensayo Final

# PROF. Pablo Rolando De León

Dulce Valeria Pruneda Rodriguez #16

25/junio/2014

**Comunidad Virtual Educativa**

Son aquellas actividades se realizan a través de medios virtuales y tiene como fin desarrollar la educación entre sus miembros. Es un componente necesario en una comunidad educativa que quiera desarrollarse en la actualidad, en la medida que tanto la información como el conocimiento han alcanzado niveles que la sola interacción personal no consigue transmitir. Por ejemplo, el trabajo en equipo entre instituciones educativas alejadas geográficamente, la investigación actualizada, la visualización de procesos físico-químicos desarrollados en diferentes regiones, etc.



¿Qué es educaplay?

Educaplay es una plataforma para la creación de actividades educativas multimedia como son mapas educativos, actividades de completar, de diálogo, ordenar letras, test, adivinanzas, crucigramas, entre muchas otras . educaplay no requiere ningún software se puede disfrutar desde cualquier dispositivo ya sea un dispositivo móvil, computadora o Tablet.

¿Cómo se busca, comparte y comenta las entradas de otros usuarios?

Se puede encontrar por su página web que es [www.educaplay.com](http://www.educaplay.com)

Educaplay tiene una opción donde las actividades que se realicen se pueden compartir con los demás usuarios que se encuentren y así se puede interactuar y compartir todas las ideas .

¿Cuál es el potencial educativo?

* Nos ayuda a crear de una manera muy profesional y atractiva actividades educativas para el aprendizaje de los alumnos
* Vienen herramientas para hacer actividades de todas las materias
* Se puede hacer actividades usando sonido y grabar.

¿Qué limitaciones o desventajas tiene?

La opción que es gratuita tiene algunas limitaciones ya que no presenta muchas herramientas para realizar y la otra que está más completa cuesta.

No se pueden ver las actividades que realicen usuarios premium.

Lleva "publicidad", pero permite saltarla.

**CONCLUSIÓN**

Las comunidades virtuales de aprendizaje son plataformas de gran utilidad para mejorar la calidad de las actividades dentro del área educativa, enfocándonos a Educaplay es una comunidad de mejora para las actividades propuestas a los niños ya que hacen de una manera más interactiva para ellos y esto nos ayuda a retener mejor la atención.

**BIBLIOGRAFÍA**

* <http://edutec.rediris.es/Revelec2/revelec20/cabero20.htm>
* <http://www.educaplay.com/>
* <http://www.medellin.edu.co/sites/Educativo/Docentes/Noticias/Paginas/ED65>
* http://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/ecoescuela/blog/2011/05/23/educaplay-para-la-creacion-de-actividades-educativas-multimedia/