***SESIÓN 38. LA COMPETENCIA LECTORA***

MARIA FERNANDA DÁVILA BUSTOS- SECCION D #4

**13.- Los estándares son los aprendizajes básicos que todo estudiante de un grado debe alcanzar al finalizar el ciclo escolar. ¿Cuáles son los estándares de lectura en preescolar?**

Relacion de imágenes, dibujos y signos. Contenidos en los textos de lectura infantil haciendo predicciones, identificando el tema, el personaje principal y comprendiendo el concepto de textos impresos de izquierda derecha.

**14.- El docente puede aportar mucho para despertar el deseo y el gusto por la lectura, aun en niños de preescolar. Puede hacer del aula un entorno pedagógico favorable para el aprendizaje de la lectura. A continuación se describen algunas actividades que se pueden realizar:**

**·         Aula letrada.** Es un aula ambientada con materiales escritos que facilitan en los estudiantes la inmersión en el mundo letrado estimulando la lectura

**·         Periódico mural o de circulación.** Es una actividad que permite a los estudiantes transmitir y recabar información a través de la lectura y la escritura convirtiéndose en un medio de expresión y desarrollo de la creatividad.

**·         Personajes invitados.** Consiste en invitar a una persona de la comunidad para contar historias a los estudiantes, esta actividad pretende motivar al alumno.

**·         Tiempo de lectura.** Consiste en desarrollar de manera periódica tiempos para leer y tratar de que los estudiantes Y docentes lean silenciosamente un texto es un tiempo para disfrutar la lectura

**·         Lectura de imágenes**. Las imágenes capturan la atención de los estudiantes y los permiten descubrir mensajes para ello es importante el uso de las imágenes enriquecedoras de textos así el estudiante desarrolla la habilidad de leer

**14.- Los elementos o componentes de un aula letrada pueden ser:**

Etiquetas espacios Rincón a galería de la lectura y otros recursos como carteles frases y pensamientos periódico mural de circulación personajes invitados que fue lectura de imágenes