

Escuela Normal de Educación Preescolar

Licenciatura en educación preescolar

Ciclo Escolar 2021-2022

Innovación y trabajo docente

Profesora Dolores Patricia Segovia Gómez

"Cuaderno de notas científicas"

Quinto semestre 3° "A"

Carolina Estefanía Herrera Rodríguez #13

Unidad II: Prácticas innovadoras: Casos, ejemplos, propuestas.

Competencias:

-Detecta los procesos de aprendizaje de sus alumnos para favorecer su desarrollo cognitivo y socioemocional.

-Aplica el plan y programa de estudio para alcanzar los propósitos educativos y contribuir al pleno desenvolvimiento de las capacidades de sus alumnos.

-Diseña planeaciones aplicando sus conocimientos curriculares, psicopedagógicos, disciplinares, didácticos y tecnológicos para propiciar espacios de aprendizaje incluyentes que respondan a las necesidades de todos los alumnos en el marco del plan y programas de estudio.

-Integra recursos de la investigación educativa para enriquecer su práctica profesional, expresando su interés por el conocimiento, la ciencia y la mejora de la educación.

-Emplea la evaluación para intervenir en los diferentes ámbitos y momentos de la tarea educativa para mejorar los aprendizajes de sus alumnos.

-Actúa de manera ética ante la diversidad de situaciones que se presentan en la práctica profesional.

Noviembre del 2021

Saltillo, Coahuila.



NOTAS CIENTIFICAS

(Primera semana de práctica, segunda jornada, del 15 al 19 de Noviembre del 2021)

LOS ANIMALES DE LA GRANJA

- -Animales de la granja: Los animales de granja son los animales domésticos que suelen formar parte de las poblaciones rurales, es decir, que nacen y son criados en granjas, hatos o chacras.
- **-Granja:** Una granja es un terreno en el campo que se utiliza para cultivar y criar animales. En ella, además de la zona al aire libre, suele haber espacios cerrados: la casa del dueño, el granero, el establo, el gallinero, y el cobertizo para guardar las herramientas que sirven para trabajar la tierra.
- **-Vaca:** Vaca, un término que deriva del latín vacca, es la hembra, cuyo macho es el toro. Se trata de un animal mamífero que pertenece a la familia de los bóvidos.
- **-Caballo**: Un caballo es un animal mamífero que forma parte de la familia de los équidos. Se trata de un perisodáctilo: un ser ungulado (utiliza el extremo de los dedos para apoyarse y caminar) cuyas extremidades tienen una cantidad impar de dedos finalizados en pezuña y cuyo dedo central presenta un desarrollo mayor respecto al resto.
- **-El gallo y gallina:** El gallo y la gallina son la subespecie doméstica de la especie Gallus gallus, una especie de ave galliforme de la familia Phasianidae procedente del sudeste asiático. Los nombres comunes son: gallo, para el macho; gallina, para la hembra, y pollo, para los subadultos.
- **-Pato:** Pato es el nombre común para ciertas aves de la familia Anatidae, principalmente de la subfamilia Anatinae y dentro de ella del género Anas. No son un grupo monofilético, ya que no se incluyen los cisnes ni los gansos.
- **-Pollo:** La palabra pollo se emplea para designar a la cría de las aves y especialmente a las de las gallinas, aunque, también se emplea la palabra para denominar al gallo o a la gallina joven, principalmente a aquellos que se destinan al consumo.
- -Características del pollo: A las crías se les llama pollitos, y son unas "bolitas" suaves y adorables de color amarillo. Pese a ser aves, son muy torpes volando y casi nunca lo suelen hacer.
- -¿De dónde nace un pollito?: La primavera marca la reproducción de esta especie, cuando las gallinas comienzan a poner un huevo al día durante varias jornadas (entre ocho y 10). Incuban los huevos mientras se va desarrollando el embrión, ofreciéndole calor y rotando su posición. A los 21 días culmina el proceso.

El nacimiento de los pollitos sobreviene una vez fecundado el huevo y mantenido durante tres semanas en incubación, o sea, a un determinado grado de calor. La incubación o empolle puede ser natural o artificial.

- **-Cerdo:** El cerdo también denominado chancho, puerco, porcino, marrano, gorrino o cochino, es una subespecie de mamífero artiodáctilo de la familia Suidae. Es un animal doméstico usado en la alimentación humana por muchos pueblos.
- **-Oveja:** Mamífero rumiante de tamaño mediano, que posee lana y carne muy apreciadas, cuyo macho presenta cuernos arrollados en espiral y de cuya hembra se obtiene leche con la que se elaboran quesos.
- -Asno: Animal solípedo, como de metro y medio de altura, de color, por lo común, ceniciento, con las orejas largas y la extremidad de la cola poblada de cerdas, que es muy sufrido y se emplea como caballería y como bestia de carga y a veces también de tiro.
- -Conejo: Los conejos son unos animales que son muy conocidos en todo el mundo y que llevan durante muchos años formando parte de la vida de los humanos siendo unas mascotas ideales por su sociabilidad, su forma de demostrar cariño y por la facilidad que tienen para ser domesticados, siendo cada día más uno de los animales que más se compran en las tiendas de animales.
- **-Toro:** Se trata de un ejemplar adulto y macho que pertenece al grupo de los bóvidos. Se caracteriza por su cuerpo robusto, cubierto de pelo corto, y por sus cuernos.
- **-Lotería:** Es un juego tradicional de azar, similar al bingo, pero que usa imágenes en una baraja de cartas en lugar de pelotas de ping pong numeradas. Cada imagen tiene un nombre y un número asignado, pero el número generalmente se ignora. Cada jugador tiene al menos una tabla, un tablero con una cuadrícula de imágenes de 4 por 4 creadas al azar con su nombre y número correspondientes. Los jugadores eligen una tabla para jugar, de una variedad de tablas creadas previamente, cada una con una selección diferente de imágenes.

MANERA EN QUE SE DARÁ A CONOCER:

Este contenido se dará a conocer a los alumnos a través de diversas actividades, principalmente se trabajaran con la extracción de saberes previos para saber qué es lo que saben y a partir de ahí dar una pequeña retroalimentación, luego se contara un cuento motor de los animales de la granja en los cuales ellos tendrán que harán movimientos y sonidos de los animales, posteriormente elegirán un animal de ese cuento y harán un títere con un calcetín viejito, después dos alumnos llevaran previamente una exposición sobre un animal de la granja y la expondrá frente al grupo mencionando la información y las características del animal, luego

jugaran a la lotería la cual tiene imágenes de diversos animales de la granja y tendrán que poner atención para ver las características de cada animal, luego habrá otra actividad en la cual tendrán que relacionar una cantidad de animales con el número de la cantidad, esto pasando al pizarrón uniendo con una línea y por último se presentara al pollito Toto que será un animal real y verán las características que tiene y las socializarán. Toda la jornada se estarán viendo los diversos animales y las características de los mismos.

BIBLIOGRAFÍA

- -Animales de la granja. Recuperado por: https://concepto.de/animales-de-la-granja/
- -¿Qué es una granja? Recuperado por: https://www.mundoprimaria.com/lecturas-para-ninos-primaria/que-es-una-granja
- -¿Cómo se describe una vaca? Recuperado por: https://aleph.org.mx/como-se-describe-a-una-vaca
- -Definición de caballo. Recuperado por: https://definicion.de/caballo/
- -El gallo y gallina. Recuperado por: https://g.co/kgs/LXN56H
- -Pato. Recuperado por: https://es.wikipedia.org/wiki/Pato
- -Definición de pollo. Recuperado por: https://www.definicionabc.com/general/pollo.php
- -Cerdo. Recuperado por: https://es.wikipedia.org/wiki/Sus_scrofa_domestica
- -Oveja. Recuperado por: https://dle.rae.es/oveja
- -Asno. Recuperado por: https://dle.rae.es/asno
- -Conejo. Recuperado por: https://www.anipedia.net/conejos/
- -Definición de toro. Recuperado por: https://definicion.de/toro/
- -Lotería. Recuperado por: https://en.wikipedia.org/wiki/Loter%C3%ADa
- -Pollito en parque Faunia. Recuperado por: https://www.faunia.es/animales/pollito