**Mónica Guadalupe Cárdenas Tovar**

**Jardín de Niños:** Ignacio Allende

**Grado:** 3 grado

**Juego:** Gusano andante

**Organización:** equipos dividimos en 2 el grupo

**Desarrollo de la actividad:**

1.Se colocan aros en el piso en forma de gusano.

2.Se colocan los equipos en fila en cada extremo de los aros.

3. La maestra dice YA y sale el primero de cada fila.

4. Cuando quedan en un aro de distancia los alumnos jugarán piedra, papel o tijera.

5. El ganador sigue en el gusano y el rival vuelve a su fila, en ese momento sale el otro rival.

6. El primero en llegar al lado contrario gana un punto.

**\*VARIANTES:\***

\*En lugar de aros pueden pintar los círculos con gises o colocar cinta.

\* En lugar de un gusano pueden salir en línea recta

***VIDEO***

<https://youtu.be/I3gKItcCE3k>