

Jardín de niños: Prof. Francisco Padilla González
 Clave: 05DJN0055 Zona escolar: 125
 Sector: 12
 Av. Benito Juárez N.º 476, colonia. Centro, CP. 25900. Tel.8445672118
 Ramos Arizpe, Coahuila.
 Grado: 2 Sección: C
 Zaceht Michel Hernandez Breniz

Nombre de la situación didáctica:	DADO MAGICO			
Campo de formación académica:	Pensamiento matemático			
Organizador curricular 1	Organizador curricular 2			
Forma, espacio y medida	Figuras y cuerpos geométricos.			
Aprendizajes esperados:	Reproduce modelos con formas, figuras y cuerpos geométricos.			
Fecha de inicio	Fecha de término			
00-mayo-2022	00-mayo-2022			
Secuencia didáctica	Estrategia de aprendizaje:	Lugar/ espacio	Distribución del tiempo	Organización del grupo
Actividades de aprendizaje	El juego			
Inicio:				
Responde a los siguientes cuestionamientos:		Salón de clase	10 minutos	Grupal
- ¿Sabes que son las figuras geométricas?				
- ¿Qué figuras geométricas conoces?				
- ¿Sabes cuáles son sus características?				

Observa algunas figuras geométricas y repiten su nombre (círculo, ovalo, cuadrado, rectángulo, triangulo y rombo).

Desarrollo:

Reunidos en equipos:

- Observa un dado cuyas caras contienen las figuras: círculo, ovalo, cuadrado, rectángulo, triangulo y rombo.
- Lanza el dado.
- Reproduce la figura que indica la cara del dado, con plastilina (realizan este proceso hasta haber reproducido cada una de las figuras).

Salón de clase

20 minutos

Equipos

Cierre:

- Recibe una hoja de trabajo donde se encuentran las figuras geométricas trabajadas anteriormente.
- Une las figuras con los objetos que represente a cada figura (actividad en anexos).

Mencionan las características de cada figura.

Salón de clase

7 minutos

Individual

Recursos materiales

- dado con figuras (círculo, ovalo, cuadrado, rectángulo, triangulo y rombo).
- plastilinas
- hoja de trabajo
- figuras de foami. (círculo, ovalo, cuadrado, rectángulo, triangulo y rombo).

Observaciones: (espacio que se llenará cuando se haya aplicado la secuencia).

Evaluación: Lista de cotejo (anexos)

Variables: (espacio que se llenará cuando se haya aplicado la secuencia).

