

AVANCES TECNOLOGICOS EN PREESCOLAR

La tecnología infantil permite que los niños y adolescentes estén en contacto con sus compañeros y maestros.

- Permiten ampliar los ámbitos de la enseñanza más allá del aula tradicional.
- Posibilitan nuevas fórmulas de planteamiento de la partes teóricas y prácticas de las asignaturas.
 - Incrementan el acceso a la educación y fomentan la interactividad.
- Simplifican la acción de compartir materiales educativos o información, tanto a docentes como al alumnado.
 - Invitan a seguir aprendiendo y desarrollando conocimientos, o a mejorar las habilidades con contenidos extra o libros digitales.

AUDIOVISUALES

Televisión
Grabadoras de video
Proyector de películas

SONORAS

Equipo de sonido

INFORMATICA

Computadora
Tablet
Internet
Disco de video digital
USB



- Videos educativos
- Presentaciones interactivas
- Listas de reproducciones con canciones infantiles
- Apps interactivas

Ordenadores y programas como Word o PowerPoint:

en el aprendizaje de la lectura, herramientas como Word permiten a los alumnos ir avanzando, de reconocer las letras -y pulsar cuál es cada una en el teclado- hasta llegar a la lectura de pequeños textos -fichas de lectura- creadas por el personal docente.

Pizarras digitales y tabletas: estos espacios interactivos son muy interesantes porque el alumno puede usarlos de manera autónoma con sus dedos o con un puntero/bolígrafo.



APLICACIONES PARA LA ENSEÑANZA DEL NIÑO

- iCuadernos by Rubio
- PUPITRE
- Geometría Montessori
- BioMio
- ABCine



LOS VIDEO JUEGOS

Los videojuegos ayudan a mejorar la memoria, la lógica, la concentración, el enfoque y la planificación, y además sirven para desarrollar otras destrezas como la coordinación, la motricidad y la orientación espacial. Lingpokids es el método perfecto para crear un vínculo entre niños y tecnología. Es una herramienta innovadora con la que tus hijos y tú conseguiréis llegar a esas metas de aprendizaje que los juguetes tradicionales no consiguen brindar.

