

UNIDAD DE APRENDIZAJE III

Prediciendo el futuro:

La probabilidad y su uso en la educación

Competencias de la unidad de aprendizaje

- Utiliza la probabilidad para hacer predicciones sobre un fenómeno dado.
- Plantea hipótesis susceptibles de medirse a través de métodos probabilísticos adecuados.
- Incorpora recursos didácticos apropiados para favorecer el aprendizaje las alumnas y alumnos de educación preescolar.

Propósito de la unidad de aprendizaje

Que el estudiante normalista interiorice la importancia de utilizar la probabilidad como herramienta para su desarrollo profesional

04 | enero | 2023

La maestra tiene 24 caramelos grandes de colores y 4 caramelos rojos, nosotros somos 28 alumnas, ¿cuál es la probabilidad de que me toque al azar un caramelo rojo?

$$\frac{4}{28} \times 100 = 14.28\%$$

1	12	C	15	9	C
2	10	C	16	15	C
3	18	C	17	2	C
4	4	C	18	27	C
5	1	C	19	19	C
6	3	C	20	20	C
7	26	C	21	23	C
8	8	C	22	21	C
9	16	C	23	5	C
10	28	C	24	24	C
11	22	C	25	17	R
12	14	C	26	7	R
13	13	C	27	6	R
14	11	C	28	-	R

05/enero/2023

¿Qué es probabilidad?

es aquello que es posible de que ocurra un suceso o cualquier evento en distintas maneras posibles

Podría definirse como el cálculo matemático que establece todas las posibilidades que existen de que ocurra un fenómeno en determinadas circunstancias de azar.

La probabilidad es un valor entre 0 y 1 que indica la posibilidad relativa de que ocurra algún evento.

Resolución de problemas.

1. Lanza una moneda y anota los resultados de lanzarla 20 veces

• Cuenta cuántas veces salió cara y cuántas veces sello

a a a s s a s s s s s s s s s s s s s s s
9 sello 11 cara

• ¿Qué salió más en los resultados cara o sello?

Cará 12

sello 8

empate 0

• Compara tus resultados con los de una compañera y escriban las casualidades y diferencias

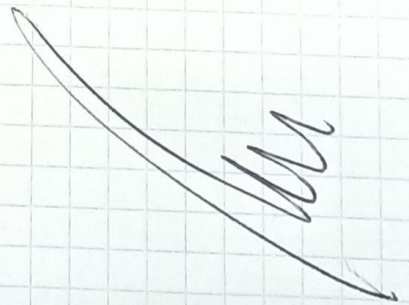
a a c c a a a c a a c c c d a c c c a c a

a a a c c a c c a c c a a a c c c c a c

+ - - - - + - - - - + - - - -

• ¿Cómo podrías determinar la probabilidad de este evento?

$$\frac{1}{2} = 50\%$$



Experimento aleatorio

Es la reproducción controlada de un fenómeno y cuyo resultado depende del azar

Espacio muestral Ω

Es el conjunto de todos los resultados posibles de un experimento aleatorio

Evento o suceso

Es el conjunto de uno o más resultados posibles del experimento aleatorio