

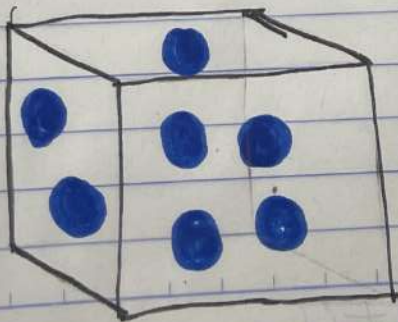
Prediciendo el futuro:

La probabilidad y su uso en educación

Unidad 3

Competencias de la unidad de aprendizaje:

- Utiliza la probabilidad para hacer predicciones sobre un fenómeno dado.
- Planea hipótesis susceptibles de medirse a través de métodos probabilísticos adecuados.
- Incorpora recursos didácticos apropiados para favorecer el aprendizaje las alumnas y alumnos de educación preescolar.



LOVE yourself

- La maestra tiene 24 caramelos grandes de colores y 4 caramelos rojos, nosotros somos 28 alumnas, ¿cuál es la posibilidad de que me toque al lanzar un caramelo rojo?

- 12

- 10

- 18

- 4

- 1

- 26

- 8

- 16

- 28

- 22

- 14

- 13

- 11

- 9

- 15

- 25

- 2

- 27

- 19

- 20

- 23

- 21

- 5

- 24

- 17

- 7

- 6

¿Que es probabilidad?

es un resultado que no esta confirmado pero te aproxima a saber el resultado

*Podria definirse como el calculo matematico que establece todas las posibilidades que existen de que ocurra un fenomeno en determinadas circunstancias de azar, la probabilidad es un valor entre 0 y 1 que indica la posibilidad relativa de que ocurra un evento

Ejemplo: Lanza una moneda y anota los resultados de lanzarla 20 veces.
¿Cuenta cuántas veces salio cara y cuantas sello?

- Sol Sol
- Aguila Sol
- Aguila Aguila
- Sol Sol
- Sol Sol
- Aguila Aguila
- Sol Sol
- Sol Sol
- Sol Aguila
- Sol Sol

Aguila	Sol
6	14

- 12 cara
- 8 aguila
- 6 iguales
- 26 alumnas

- Cuenta cuántas veces salio cara y cuántas veces sello?

Aguila 6, Sol 14

- ¿Que salio más en los resultados cara o sello?

Sol 14

5 ene 23

- Compara tus resultados con los de una compañera y escriban la casualidad y diferencias
 los resultados nos salieron seguidos en algun momento

- ¿Cómo podrías determinar la probabilidad de este evento?
 dando un aproximado del suceso que va a pasar, tener una proximidad

Experimento aleatorio	Espacio muestral $\{S\}$	Evento o Suceso
- Es la reproducción controlada de un fenómeno y cuyo resultado depende del azar.	- Es el conjunto de todos los resultados posibles de un experimento aleatorio.	- Es el conjunto de 1 o más resultados posibles del experimento aleatorio