

Unidad 3

Prediciendo el Futuro

La probabilidad y su uso en educación

Competencias de la unidad de aprendizaje

utiliza la probabilidad para hacer predicciones sobre un fenómeno dado.

Plantea hipótesis susceptibles de medirse a través de métodos

probabilísticos adecuados.

Incorpora recursos didácticos apropiados para favorecer el aprendizaje de alumnos.

Problema

04/Ene/2023

La maestra tiene 24 caramelos grandes / colores y 4 caramelos rojos, nosotros somos 28 alumnos, cuál es la probabilidad de que me toque azar un caramelo rojo?

Caramelo

1 color

color

Caramelo

rojo

2 color

3 color

4 color

5 color

6 color

7 color

8 color

9 color

10 color

11 color

12 color

13 color

14 color

15 color

16 color

17 color

18 color

19 color

20 color

21 color

22 color

23 color

24 color

17 rojo

7 rojo

6 rojo

3 rojo

Resolución de problemas

05/Eno/2023

¿Qué es para mí la probabilidad?

Para mí la probabilidad es aquella donde podemos demostrar el acierto de las cosas o situaciones que pueden suceder.

La probabilidad es el cálculo matemático que establece todas las posibilidades que existen de que ocurra un fenómeno en determinadas circunstancias al azar. La probabilidad es un valor entre 0 y 1 que indica la posibilidad relativa de que ocurra un evento.

Resolución de problemas

Lanza una moneda y anota los resultados de lanzarla 20 veces

- Cuántas veces salió ^{Sello} cara y cuántas ^{Aguila} veces salió sello?

Sello = ||||| = 12

Cara = ||||| = 13

- ¿Qué salió más en los resultados cara o sello?

5 empate, 12 cara, 8 sello, 6 Iguales

- Compara los resultados y escriban casualidades y diferencias.

- Casualidades = En cara a mí me salió 13 y a mi compañera 12, una similitud

- Diferencias = En sello me salió la cantidad de 12 y a mi compañera le salió 8, una diferencia entre números.

- ¿Cómo podrías determinar la probabilidad de este evento?

Determinarlo con las veces en que cayó la moneda y comparar los resultados.