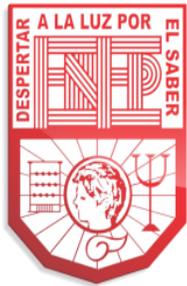


**ESCUELA NORMAL DE EDUCACIÓN PREESCOLAR**

**Licenciatura en Educación preescolar**

**Ciclo escolar 2022 – 2023**



Escuela Normal de  
**Educación  
Preescolar**

**ESTRATEGIAS DE EDUCACIÓN FÍSICA EN  
EDUCACIÓN PREESCOLAR**

**Nombre de la alumna: Lizbeth Carolina Monrreal Ramirez**

**Número de lista: 17 Grupo: A**

**Nombre del trabajo: Preguntas**

**UNIDAD I**

**Nombre del docente: JESUS ARMANDO VILLANUEVA VILLARREAL**

**Fecha: 17/03/23**



## Preguntas

¿Qué es un Circuito de Acción Motriz?

Es una forma de trabajo en la cual realizamos diferentes actividades de forma secuencial en estaciones de trabajo.

Circuito Abierto: Es donde se le indica a los alumnos la forma en la que se va a realizar el ejercicio. Circuito Cerrado: Se considera circuito cerrado, porque el profesor decide la forma de los trabajos para ejecutar los ejercicios.

Actividades en acciones motriz: Caminar, correr y saltar en diferentes direcciones. Lanzar y golpear pelota de forma combinada. Escalar con coordinación. Trepar por un plano vertical.

¿Qué es un Cuento Motor?

Son narraciones breves de hechos imaginarios. Se caracterizan por tener en su trama pocos personajes que llevan a cabo diferentes tareas motrices, actividades y juegos asociadas a la misma historia. Es una fuente motivadora que despierta en los niños/ as el interés por descubrir historias y personajes, y les ayuda a introducirse en los caminos sorprendentes de los libros, del teatro y compara con otras formas de entretenimiento menos participativas.

¿Qué es un Juego Cooperativo?

Son aquellos en los que los jugadores no compiten entre sí. En cambio, tienen un objetivo común para que ganen o pierdan juntos. La diversión proviene de la camaradería y el desafío del juego, no de ser el único jugador (o equipo) que quede en pie cuando todos los demás son eliminados. Los juegos cooperativos pueden dividirse, según su objetivo, en: Juegos de presentación: son actividades dinámicas y lúdicas que permiten un primer acercamiento entre personas desconocidas. Se usan para conocer los nombres de las personas del grupo, por lo tanto, se suelen ubicar al principio de una sesión.