

**Tercera investigación de conceptos**

* **¿Qué es un circuito de acción motriz?**

Es un conjunto de diferentes actividades físicas, que se llevan a cabo de manera secuencial en distintas estaciones de trabajo, así mismo involucra nuestras funciones motoras para pasar por cada una de las estaciones y poder completar el circuito, de igual manera involucra la fuerza, el movimiento físico de una persona, al ser un conjunto de ejercicios secuenciales para entrenar a desarrollar músculos o habilidades específicas para la actividad física. Este circuito se hace a través de ejercicios de diferente intensidad y al ser un circuito, se desarrolla de manera secuencial para ir realizando un ejercicio al terminar el anterior y a cada una de estas secuencias se les llama estaciones.

* **¿Qué es un cuento motor?**

Es estimulante y motivador para el niño/a, en el vemos el desarrollo de las habilidades y destrezas básicas, el desarrollo de la imaginación, de la creatividad, de las emociones y sentimientos, del desarrollo cognitivo, afecto-social, del desarrollo socializador y además del desarrollo de valores morales como puede ser el respeto hacia los demás y hacia uno mismo. El cuento motor es una variante del cuento hablado, es como como el cuento representado, es decir, un cuento jugando en el cual hay un narrador y en este caso, el niño o niña que representa lo que dice, dicho narrador.

* **¿Qué es un juego cooperativo?**

Contribuyen a que los niños optimicen sus habilidades sociales a la vez que descubren cómo desarrollar su comportamiento en grupo, es decir, no es más que un apoyo al aprendizaje ya que se educan en ámbitos como el compromiso, la identificación de los sentimientos, las muestras de cariño o el cumplimiento de las reglas. Así mismo está importante formación precoz ayuda a los niños a entender los diferentes roles y los principios de la sociedad. Son aquellos en los que los jugadores no compiten entre sí, en cambio tienen un objetivo común para que ganen o pierdan juntos. La diversión proviene del desafío del juego, no de ser el único jugador (o equipo) que quede en pie cuando todos los demás son eliminados, nadie es eliminado en los juegos de cooperación, ya que lo que se elimina es el incentivo a ganar a los demás para poder destacar.