GOBIERNO DEL ESTADO DE COAHUILA DE ZARAGOZA SECRETARIA DE EDUCACIÓN ESCUELA NORMAL DE EDUCACIÓN PREESCOLAR



MATERIA: INTERVENCIÓN DIDÁCTICO-PEDAGÓGICA Y TRABAJO DOCENTE

DOCENTE: ISABEL DEL CARMEN AGUIRRE RAMOS

PRESENTADO POR:

ANA RUTH MARQUÉZ DEL ÁNGEL #14

TERCER SEMESTRE SECCION "A"

UNIDAD 1: APROXIMACIONES DIDÁCTICAS PEDAGÓGICAS DEL PROFESORADO EN EL AULA DE PREESCOLAR

TEMA: EJERCICIO DE SECUENCIA DIDACTICA

SALTILLO, COAHUILA 3 OCTUBRE 2023

Jardín de Niños Hacienda Narro	s: Escuela de Educación P				
Curso: Intervención didáctico, pedagógica y trabajo docente.		Campo formativo: Lenguaje y comunicación		Grado 2	Alumna
Docente: Isabel del Carmen Aguirre Ramos	Nombre de la actividad	l: Juguemos a ser	Chefs.	Fecha de ela	boración:
Organizador 1: Participación Social	Organizador 2. Producción e interpretación de una diversidad de textos cotidianos.				

Aprendizaie esperado: Escribe instructivos, cartas, recados y señalamientos utilizando recursos propios.

	Juéguenos a ser chefs				
Actividad					
Inicio	 Preguntas detonadoras. ¿Sabes lo que es una receta? ¿Has hecho alguna con tu mamá? ¿Qué materiales utilizó? Se socializa la estructura de una receta de cocina. 				
Desarrollo	 La educadora propone que se realice una receta de un cóctel de frutas. A partir de la receta socializada, los alumnos estructuran la receta a realizar (ingredientes, procedimientos, etc.) Dictando sus ideas a la educadora. 				
Cierre	 Con la receta ya estructurada en el pizarrón, los niños y niñas, la transcriben en su cuaderno, coloreando imágenes gráficas. Finalizar con una retroalimentación del tema, animándolos a crear una receta en casa, creando momentos en familia. 				
Tiempo	Máximo 25 minutos.				
Materiales	 Cuaderno. Receta de cocina. Material de escritura. Imágenes gráficas. 				

	Juéguenos a ser chefs						
Actividad							
Organización	• Individua	l y Grupal					
Evaluación	 Rúbrica: Escribe instructivo Utilizando recursos propios Comprende que es un instructivo y su función 						
	Nombre del alumno	Lo logro	No lo logro	En proceso de			